class Pessoa {

  // No dart devemos inicializar os atributos

  // Seja com o null safaty

  // Ou vazio

  // Devemos colocar também o privado na frente para nao poder acessar fora.

  // Diferente de colocar o private na frente

  // Vamos colocar o \_ assim ele vai entender que aquele atributo e private

  String? \_nome;

  String \_sobrenome = "";

  String \_endereco = "";

  // Construtor é uma forma de força as pessoas a escrever os dados padroes

**Pessoa(String nome, String sobrenome, String endereco) {**

**\_nome = nome;**

**\_sobrenome = sobrenome;**

**\_endereco = endereco;**

  }

  var p1 = new Pessoa("Alleph", "Nogueira", "Travessa Duarte Branco");